

Domanda di adesione

Dati del dirigente scolastico

Nome: GIUSEPPE
Cognome: CRISCI
E-mail: giuseppe.crisci1@istruzione.it

Utente delegato alla compilazione della domanda

Nome:
Cognome:

Anagrafica dell'istituto

Denominazione: CARDITO IC M. POLO - GALILEI
Tipologia: ISTITUTO COMPRENSIVO
Codice meccanografico: NAIC8EL00D
Indirizzo: VIA DONADIO
Comune: CARDITO **Provincia:** NAPOLI
Telefono: 0818313313 **Fax:** 0818354605
E-mail scuola: NAIC8EL00D@istruzione.it

Dati adesione all'avviso

AVVISO PUBBLICO PER LA REALIZZAZIONE DI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI #PNSD - AZIONE #7 - prot. n. 30562 del 27-11-2018

SEZIONE E - Scheda Tecnica/Progetto

Candidatura istituzione scolastica

A. Descrizione della proposta progettuale complessiva, degli obiettivi, delle finalità, dei risultati attesi e dell'impatto previsto sugli apprendimenti (max 1000 car.)

Il progetto si basa sullo sviluppo di un tipo di didattica laboratoriale, intesa come scambio costruttivo tra studenti e docenti. Il percorso ha come fine l'acquisizione da parte degli studenti di competenze ed abilità con modalità innovative in cui il docente svolga un ruolo di scaffolding ed orientatore. L'obiettivo principale è la costruzione di un ambiente innovativo per la didattica del fare che offra agli insegnanti e agli alunni una serie di strumenti hardware e software attraverso cui mettere in pratica i percorsi didattici, affrontando insieme il lato pratico del fare, cosa che spingerà gli studenti a confrontarsi con le proprie capacità. Gli strumenti previsti permetteranno la realizzazione di un ambiente innovativo attraverso il confronto e l'interazione costruttiva con gli altri per la crescita personale di ogni allievo. Il progetto si inserisce perfettamente nel PTOF in quanto mira a completare il percorso di studi della sezione 3.0 già iniziato.

B. Descrizione degli spazi dell'ambiente di apprendimento, specificando anche se trattasi di un unico locale o di più locali adiacenti e comunicanti (max 1000 car.)

Lo spazio identificato è un locale di circa 60mq. Le ampie finestre presenti permettono una luminosità naturale per tutta la durata delle attività quotidiane. Essendo questo spazio luogo di confronto, impegno comune e di lunga permanenza verranno scelti colori neutri e con contrasti limitati. Essi favoriranno lo studio e la concentrazione. Nell'ambiente sono già presenti predisposizione elettrica e lan. Questo permetterà una più facile configurazione dell'aula. Data la forma della stanza il giusto posizionamento dell'arredo e della dotazione tecnologica, renderanno l'ambiente ancora più accogliente e in grado di sviluppare la collaborazione.

La velocità e la facilità di accesso rendono questa sala punto perfetto di aggregazione e di incontro.

Date le dimensioni dell'aula si potrà rimodulare in corso d'opera il setting della classe in base alle esigenze. Da sottolineare la vicinanza con i servizi.

B.1 - Ubicazione dell'Ambiente di apprendimento innovativo

Codice Meccanografico del plesso	Indirizzo	Città	Telefono
NAMM8EL01E	Via Pietro Donadio, 46	Cardito	0818313313

B.2 - Ampiezza dello spazio individuato per allestimento dell'ambiente di apprendimento innovativo

- Oltre 50 mq e fino a 60 mq
 Oltre 60 mq e fino a 70 mq
 Oltre 70 mq e fino a 80 mq
 Oltre 80 mq

B.3 Connessione disponibile nello spazio destinato ad ambiente di apprendimento innovativo

- ADSL
 Fibra ottica
 Nessuna connessione

B.4 - Eventuali impianti già esistenti nello spazio destinato ad ambiente di apprendimento innovativo (campi non obbligatori)

- Impianto di distribuzione elettrica
 Insonorizzazione acustica
 Diffusione audio
 Cablaggio LAN/WLAN

C. Descrizione degli arredi previsti nell'ambiente di apprendimento innovativo da realizzare (max 1000 car.)

Saranno creati spazi modulari, facilmente riconfigurabili e in grado di rispondere a contesti educativi sempre diversi, ambienti plastici e flessibili, funzionali ai sistemi di insegnamento e apprendimento anche più avanzati e a nuove forme di collaborazione. La scelta del setting formativo prevede dei banchi modulari, che uniti tra loro formeranno figure in grado di favorire la collaborazione e l'ambiente di apprendimento. Gli studenti avranno modo di confrontarsi e la nuova distribuzione degli studenti permetterà l'apertura di nuovi scenari di lavoro. Le sedute oltre all'alto tasso di resistenza, portano con esse un valore intrinseco, la provenienza da materiali totalmente riciclati. Elemento fondamentale dell'aula è l'armadio Ricarica dei portatili. Impugnatura e ruote con freno permettono di spostarlo e di trasportarlo.

C.1 - Tipologia di arredi previsti nell'ambiente che sarà realizzato (una o più scelte).

- Banchi e tavoli componibili
 Sedie mobili e sedute morbide
 Armadi e contenitori
 Arene e tribunette

D. Descrizione delle attrezzature che saranno acquisite per l'ambiente di apprendimento da realizzare (max 1000 car.)

La strumentazione deve permettere agli studenti di essere autonomi e di poter sviluppare il problem solving. Ogni dispositivo deve essere in grado di rendere lo studente autonomo ma anche di sviluppare collaborazioni. Device mobili, in grado di svolgere varie funzioni. Ogni dispositivo deve essere controllato dal docente e deve essere monitorato. Display ad alta luminosità e con i principi di accessibilità sono alla base di questo progetto. Software per il coding e per la scrittura del codice diventano parte integrante. Sono previsti prodotti di robotica evoluta da assemblare, interfacciabili su diversi linguaggi di programmazione e diversi software. Dispositivi come LFD, Monitor e Proiettori interattivi faciliteranno la condivisione e il cooperative learning.

D.1 Tipologia delle attrezzature che saranno acquisite per la realizzazione dell'ambiente di apprendimento (una o più scelte)

- Dispositivi HW e SW per realtà virtuale
- Dispositivi HW e SW per didattica collaborativa e cloud
- Piccoli dispositivi e accessori per il making
- Dispositivi per la robotica educativa e coding
- Dispositivi e materiali per le attività creative e STEAM

E. Descrizione delle metodologie didattiche innovative che saranno attivate nell'ambiente di apprendimento (max 1000 car.)

Si devono presupporre strumenti didattici che facciano riferimento alla diffusione dei nuovi dispositivi e alla nuova dimensione cloud che permetterà l'estensione dell'ambiente di apprendimento oltre le mura scolastiche e alla possibilità di renderlo fruibile indipendentemente dallo spazio fisico in cui è inserito. Le metodologie utilizzate riguarderanno: il Learning by doing cioè il "sapere fare", piuttosto che il "conoscere"; la Flipped Classroom ossia l'insegnamento capovolto in cui l'insegnante fornirà agli studenti materiali didattici appositamente selezionati, sviluppando un apprendimento autonomo e metacognitivo; la didattica laboratoriale che chiede di passare dall'informazione alla formazione, incoraggiando un atteggiamento attivo degli allievi nei confronti delle attività proposte e il cooperative learning che si basa sull'interazione all'interno di un gruppo di allievi che collaborano, al fine di raggiungere un obiettivo comune.

E.1 Tipologia delle metodologie adottate (una o più scelte)

- Apprendimento cooperativo e peer to peer
- Didattica laboratoriale
- Problem solving
- Debate
- Flipped classroom
- Ricerca/azione
- Altro

E.2.1 - Significatività dell'esperienza - indicare gli anni di esperienza pregressa nella scuola nell'uso delle metodologie di cui al punto precedente (se nessuno, inserire 0)

5

E.2.2 - Significatività dell'esperienza - numero delle classi che saranno coinvolte in modo continuativo nell'utilizzo dell'ambiente di apprendimento (se nessuna, inserire 0)

15

E.2.3 - Significatività dell'esperienza - numero degli alunni beneficiari che utilizzeranno l'ambiente di apprendimento in modo continuativo (se nessuno, inserire 0)

60

E.2.4 - Significatività dell'esperienza - numero delle discipline coinvolte nella gestione dell'ambiente di apprendimento (se nessuna, inserire 0)

8

F. Descrizione delle attività di formazione per i docenti per l'utilizzo efficace dell'ambiente di apprendimento (max 1000 car.)

Per il primo avvio all'utilizzo delle attrezzature la fornitura dovrà essere completa di un corso di formazione all'uso degli strumenti previsti. Successivamente saranno predisposti dei percorsi formativi mirati nelle seguenti discipline: Coding, Programmazione Base, Programmazione Avanzata.

F.1 Rilevanza della formazione dei docenti per l'utilizzo dell'ambiente di apprendimento (se nessuno, inserire 0)

	Numero:
Numero complessivo di ore di formazione previste	25
Docenti già formati sull'uso delle metodologie indicate nel punto D.1	15
Docenti che si intende formare con l'avvio del progetto	50

G. Eventuali soggetti pubblici e/o privati che collaborano al progetto (a titolo non oneroso per il proponente - campi non obbligatori) - Il dirigente scolastico prende atto che tali soggetti non possono ricoprire poi anche il ruolo di fornitori di beni o servizi, in quanto questi devono essere individuati pubblicamente nel rispetto della normativa vigente in materia di contratti pubblici.

Denominazione	Codice Fiscale	Numero protocollo dell'impegno	Breve descrizione della collaborazione
Officine Leonardo	90063230594	2351/c45	partner per la robotica
NAPOL SCHOOL	92055880634	2347/c45	formazione docenti
HORIZON	07635541217	2348/c45	gestione sito ed eventi
Deltacon SPA	02943630646	2350/c45	partner tecnologico
Evolution Srls	08458631218	2349/c45	partner linguistico

H. Eventuali quote di cofinanziamento per la realizzazione del progetto (campi non obbligatori)

Denominazione cofinanziatore	Impiego previsto del cofinanziamento	Importo cofinanziamento - Euro -
I.C.M. Polo- Galilei	fornitura consumabile	200,00

H.1 - Somma totale del cofinanziamento (campo non obbligatorio - in caso di discordanza con il totale delle somme inserite per ciascun co-finanziatore, farà fede l'importo totale inserito in questo campo)

200

Piano finanziario

1 - Finanziamento richiesto al MIUR max € 20.000,00 (escluso il totale dell'eventuale cofinanziamento di cui al precedente punto H.1) - Campo obbligatorio

20000

2 - Acquisti di beni, compresi gli arredi, e attrezzature digitali per gli ambienti di apprendimento (minimo 80% del finanziamento concesso)

16000

3 - Piccoli lavori edili funzionali alla realizzazione degli spazi fisici degli ambienti di apprendimento e spese per l'allestimento di dispositivi di sicurezza o per l'assicurazione sulle strumentazioni nel primo anno dalla fornitura: nella misura massima del 15% del finanziamento concesso (se non previste inserire 0)

3010

4 - Spese generali, tecniche e di progettazione: nella misura massima del 5% del finanziamento concesso (se non previste inserire 0)

990

Contatti

Indicare i contatti del Dirigente scolastico e di almeno un referente del progetto in caso di ammissione a finanziamento

	Nome	Cognome	Telefono fisso diretto	Telefono mobile	e-mail diretta
Referente di progetto	Anna	Russo	0818313313	3395831408	icpologalileicardito@gmail.com
Dirigente scolastico	Giuseppe	Crisci	0818313313	3482422126	giuseppe.crisci1@istruzione.it

SEZIONE F - Eventuale documentazione

carta identità preside.pdf

Ulteriori informazioni

Data invio domanda: 15/12/2018 11.58.13